

MANUAL DE USUARIO

ModeX

Sistema Arcade 2D



Versión: 1.5

Fecha de publicación: Marzo 2026

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	4
1.1 Propósito del Manual	4
1.2 Descripción del Sistema.....	4
1.3 Alcance del Manual.....	4
2.1 Requisitos de Hardware	5
2.2 Requisitos de Software	5
3. DESCRIPCIÓN GENERAL.....	6
3.1 Descripción de la Aplicación	6
3.2 Características Principales.....	6
3.3 Tecnologías Utilizadas	6
4. GUÍA DE USO	7
4.1 Descarga del Instalador	7
4.2 Verificación del Archivo Descargado.....	8
4.3 Instalación del Sistema	8
4.4 Navegación General	8
4.5 Juego 1 — NEON RUSH	9
Descripción	9
Objetivo	9
Controles.....	9
Interfaz y HUD.....	10
Consejos	10
4.7 Juego 2 — THE PAST Z	11
Descripción	11
Objetivo	11
Controles — Jugador 1.....	11
Controles — Jugador 2.....	12
Interfaz y HUD.....	12
Consejos	12
4.8 Juego 3 — COSMIC ODYSSEY	13
Descripción	13
Objetivo	13
Controles.....	13
Interfaz y HUD.....	14
Consejos	14
4.9 Juego 4 — THE GHOST OF TSUSHIMA.....	15

Descripción	15
Objetivo	15
Controles — Jugador 1 (Martial Hero)	15
Controles — Jugador 2 (Skeleton).....	16
Controles Generales.....	16
Consejos	16
5. MANTENIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN.....	17
5.1 Respaldo de Datos	17
5.2 Restauración de Datos.....	17
5.3 Actualización del Sistema	17
5.4 Desinstalación.....	18
6.1 Problemas Comunes y Soluciones.....	19
Problema 1: El archivo no se ejecuta	19
Problema 2: Rendimiento bajo (FPS <40)	19
Problema 3: No se escucha audio	20
7. GLOSARIO DE TÉRMINOS	22
8. APÉNDICES.....	24
8.1 Resumen de Controles por Juego.....	24
NEON RUSH.....	24
PROJECT Z	24
COSMIC ODYSSEY	25
THE GHOST OF TSUSHIMA	25
9. DATOS DE CONTACTO	26
9.1 Soporte Técnico.....	26
9.2 Créditos	26
9.3 Reporte de Errores.....	26

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Propósito del Manual

El presente Manual de Usuario tiene como finalidad proporcionar a los usuarios una guía completa y detallada que permita comprender el funcionamiento del sistema ModeX V1.5 y de los cuatro juegos que la conforman. Asimismo, busca facilitar el uso correcto y la solución de problemas para el aprovechamiento máximo de este Sistema.

1.2 Descripción del Sistema

ModeX V1.5 es una plataforma interactiva que reúne cuatro juegos independientes en un solo entorno gráfico. Todos los juegos han sido desarrollados con las bibliotecas Arcade y Pygame de Python e integrados mediante un menú principal que permite iniciar cada uno de ellos de forma simple y rápida.

Los cuatro juegos que integran la plataforma son:

- Neon Rush: juego de carreras con vista superior tipo arcade retro.
- The Past Z: shooter de acción con eliminación de zombis.
- Cosmic Odyssey: juego de plataformas con mecánicas de combate y jefes finales.
- The Ghost of Tsushima: juego de peleas 2D para dos jugadores.

1.3 Alcance del Manual

Este manual cubre los siguientes aspectos:

- Requisitos previos de hardware y software.
- Descripción general de la plataforma.
- Guía de uso completa para cada juego.
- Procedimientos de mantenimiento y actualización.
- Solución de problemas comunes.
- Glosario de términos técnicos.

2. REQUISITOS PREVIOS

2.1 Requisitos de Hardware

Verifique que su equipo cumpla con las siguientes especificaciones mínimas:

Componente	Especificación Mínima
Sistema Operativo	Windows 10 (64 bits) o superior
Procesador	Intel Core i5 8va generación o AMD Ryzen 5 equivalente
Memoria RAM	8 GB mínimo recomendado
Tarjeta Gráfica	Intel UHD 630 o superior con soporte OpenGL 3.3+
Espacio en Disco	300 MB de espacio libre
Resolución de Pantalla	1366x768 píxeles mínimo (recomendado 1920x1080)
Periféricos	Teclado y mouse funcionales

2.2 Requisitos de Software

¡ NOTA: No es necesario instalar Python, Arcade ni Pygame manualmente. El archivo ejecutable (.exe) incluye todas las dependencias necesarias.

Requisitos adicionales:

- Permisos de administrador en Windows (para primera ejecución).
- Conexión a internet (solo para descarga inicial).

3. DESCRIPCIÓN GENERAL

3.1 Descripción de la Aplicación

ModeX Arcade es una plataforma interactiva que integra cuatro videojuegos independientes bajo una misma plataforma. La interfaz gráfica ofrece navegación intuitiva, elementos visuales claros, controles accesibles y un diseño adaptable a cualquier usuario, independientemente de su experiencia en videojuegos.

3.2 Características Principales

- Cuatro juegos completamente funcionales dentro de una misma plataforma.
- Interfaz general sencilla y organizada.
- Gráficos optimizados y animaciones fluidas.
- Controles accesibles por teclado o mouse, según el diseño de cada juego.
- Ejecución mediante archivo ejecutable.

3.3 Tecnologías Utilizadas

Tecnología	Descripción
Python 3.10+	Lenguaje de programación base de la aplicación
Pygame 2.1+	Biblioteca para gráficos, eventos, audio y renderizado
Visual Studio Code	Entorno de desarrollo para edición, pruebas y ejecución
Arcade 3.3+	Biblioteca para desarrollo de videojuegos

4. GUÍA DE USO

4.1 Descarga del Instalador

⚠ ADVERTENCIA: Descargue ModeX únicamente desde fuentes oficiales para evitar archivos maliciosos o versiones alteradas.

Opción A: Descarga desde GitHub Releases

Paso 1: Abra su navegador web (Chrome, Firefox, Edge).

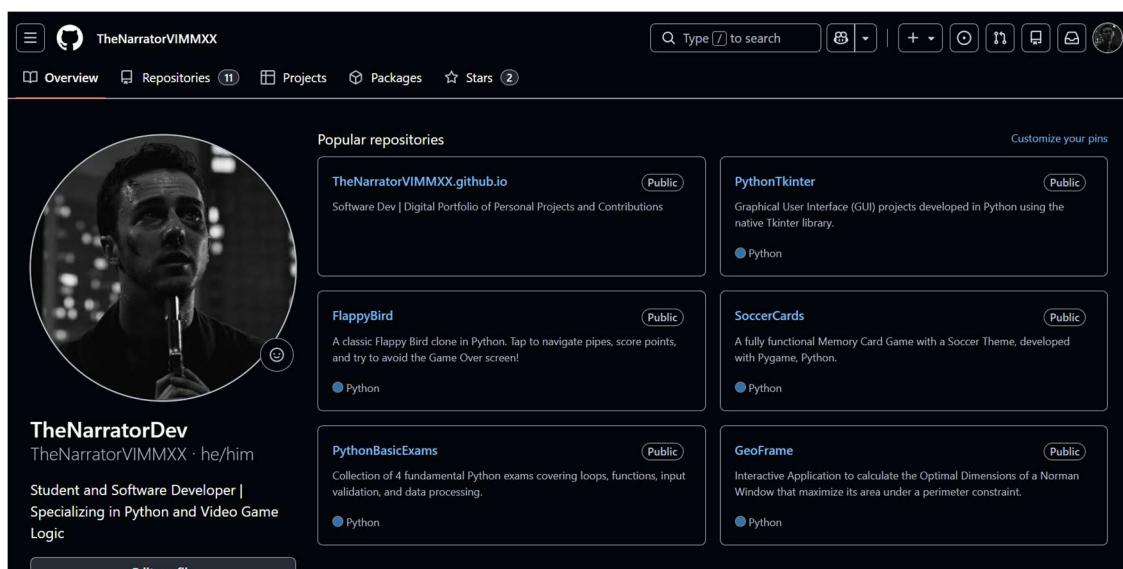
Paso 2: Acceda al repositorio oficial: github.com/TheNarratorVIMMXX/ModeXArcade.

Paso 3: En la columna derecha, localice la sección **"Releases"**.

Paso 4: Haga clic en la versión más reciente disponible.

Paso 5: En la sección **"Assets"**, haga clic en **"ModeX_V1-5.exe"** (aproximadamente 150 MB).

Paso 6: Espere a que la descarga se complete. El archivo se guardará en su carpeta de **Descargas**.



4.2 Verificación del Archivo Descargado

Paso 1: Localice el archivo descargado (generalmente en C:\Users\[Usuario]\Downloads).

Paso 2: Verifique que el nombre del archivo sea exactamente **ModeX_V1-5.exe**.

Paso 3: Haga clic derecho sobre el archivo y seleccione "**Propiedades**".

Paso 4: Verifique que el tamaño del archivo sea aproximadamente 150 MB.

4.3 Instalación del Sistema

Paso 1: Haga doble clic sobre el archivo **ModeX_V1-5.exe**.

Paso 2: Si aparece el mensaje de Windows Defender SmartScreen:

- a) Haga clic en "Más información".
- b) Haga clic en "Ejecutar de todas formas".

⚠ ADVERTENCIA: Este mensaje es normal para aplicaciones que no tienen firma digital de Microsoft. ModeX es seguro de ejecutar.

Paso 3: Si se solicita permisos de administrador, haga clic en "**Sí**".

Paso 4: El sistema iniciará automáticamente. El proceso puede tardar 10-15 seg.

Paso 5: Espere a que aparezca la pantalla de título de ModeX V1.5.

i NOTA: ModeX se ejecuta de forma portátil. No es necesario 'instalar' el sistema. Puede mover el archivo .exe a cualquier ubicación de su preferencia.

4.4 Navegación General

Al iniciar la aplicación se muestra la pantalla de bienvenida con el nombre MODE. Para avanzar al menú principal, presionar Enter presionar el botón de "Iniciar". Desde el menú principal, utilizar

las teclas numéricas del 1 al 4 para seleccionar el juego deseado o presionar el botón correspondiente al juego deseado.

i NOTA: Para regresar al menú principal desde cualquier juego, pausar la partida presionando ENTER y seleccionar la opción "Salir al menú principal" mediante las flechas de navegación.

4.5 Juego 1 — NEON RUSH

Descripción

Neon Rush es un juego de carreras de vista cenital con estética retro-futurista. El jugador controla un vehículo en circuitos cerrados con curvas peligrosas y rectas. El juego combina elementos de carreras arcade clásicas con mecánicas modernas: checkpoints, vueltas cronometradas y un sistema de turbo.

Objetivo

Completar el número requerido de vueltas al circuito antes que el CPU dentro del límite de tiempo establecido. Es necesario cruzar la línea de meta después de pasar todos los checkpoints de cada vuelta.

Controles

Tecla	Acción	Descripción
↑ (Arriba)	Acelerar	Aumenta gradualmente la velocidad del vehículo
↓ (Abajo)	Frenar / Reversa	Reduce la velocidad o permite retroceder si el vehículo está detenido

Tecla	Acción	Descripción
← (Izquierda)	Girar a la izquierda	Rota el vehículo hacia la izquierda
→ (Derecha)	Girar a la derecha	Rota el vehículo hacia la derecha
Z	Activar Turbo	Impulso de velocidad temporal. Disponible únicamente cuando el indicador muestra TURBO LISTO
ENTER	Pausar	Abre el menú de pausa: reanudar, reiniciar o salir
ESC	Salir	Cierra el juego inmediatamente

Interfaz y HUD

Posición	Información mostrada
Superior izquierda	VUELTA X/Y — número de vuelta actual y total de vueltas requeridas
Superior centro	PROGRESO: X% — avance en la vuelta actual según checkpoints completados
Superior derecha	TIEMPO: XX.XXs — tiempo restante (verde: >30s, amarillo: 10-30s, rojo: <10s)
Inferior derecha	VELOCIDAD en px/s y estado del TURBO: LISTO / ACTIVO / Recargando

Consejos

- En la primera vuelta, conducir lento para memorizar el trazado del circuito.
- Soltar el acelerador en curvas cerradas para mantener el control del vehículo.

- Reservar el uso del turbo para las rectas más largas y evitarlo en curvas.
- Mantener distancia de las paredes: una colisión reduce la velocidad al 30%.

4.7 Juego 2 — THE PAST Z

Descripción

Shooter ambientado en un mundo post-apocalíptico. El jugador controla a un sobreviviente que debe eliminar oleadas progresivas de zombies en entornos destruidos. El juego permite dos jugadores simultáneos en la misma pantalla.

Objetivo

Sobrevivir y eliminar la mayor cantidad posible de zombis. El jugador puede optar por limpiar áreas completas (modo Limpieza) o resistir la mayor cantidad de hordas posible (modo Defensa), acumulando kills y puntos registrados en la tabla de récords.

Controles — Jugador 1

Tecla	Acción	Descripción
A	Moverse a la izquierda	Desplaza al personaje hacia la izquierda
D	Moverse a la derecha	Desplaza al personaje hacia la derecha
W	Disparar	Dispara en la dirección actual del personaje
R	Recargar	Recarga el arma actual
S	Golpe cuerpo a cuerpo	Ataque de contacto directo al enemigo cercano
ESC	Pausar	Abre el menú de pausa

Controles — Jugador 2

Tecla	Acción	Descripción
← (Izquierda)	Moverse a la izquierda	Desplaza al personaje hacia la izquierda
→ (Derecha)	Moverse a la derecha	Desplaza al personaje hacia la derecha
↑ (Arriba)	Disparar	Dispara en la dirección actual
P	Recargar	Recarga el arma actual
↓ (Abajo)	Golpe cuerpo a cuerpo	Ataque de contacto directo

Interfaz y HUD

- Barra de vida del personaje.
- Contador de munición disponible.
- Número de ronda o horda actual.
- Cantidad de zombis restantes en pantalla.
- Pack-a-Punch: máquina central de mejora de armas, ubicada en el escenario.

Consejos

- Utilizar el ataque cuerpo a cuerpo al inicio de cada ronda para conservar munición.
- Mejorar el arma en la máquina Pack-a-Punch lo antes posible.
- Recoger todos los power-ups disponibles durante la partida.
- La dificultad aumenta progresivamente: los zombis incrementan vida y daño por oleada.

4.8 Juego 3 — COSMIC ODYSSEY

Descripción

Juego de plataformas 2D de acción y aventura con estética pixel art retro. El jugador navega a través de niveles con obstáculos, enemigos patrulleros y jefes finales desafiantes. Combina mecánicas clásicas de plataformas con sistema de disparos, escudo temporal y física avanzada.

Objetivo

Completar todos los niveles disponibles derrotando al jefe final de cada uno dentro del tiempo límite. La derrota del jefe es obligatoria para avanzar al siguiente nivel.

Controles

Tecla	Acción	Descripción
← / →	Moverse	Desplaza al jugador hacia la izquierda o derecha
↑ (Arriba)	Saltar	Salto de altura fija determinada por la física del nivel
Barra Espaciadora	Disparar	Lanza proyectiles en la dirección de movimiento
B	Golpe cuerpo a cuerpo	Ataque de contacto al enemigo más cercano
V	Activar escudo	Protección temporal contra daño con tiempo de recarga
ENTER	Pausar / Seleccionar	Abre el menú de pausa o confirma selección
ESC	Salir	Sale del juego inmediatamente

Tecla	Acción	Descripción
↑ / ↓	Navegar menú de pausa	Navega entre las opciones disponibles

⚠ ADVERTENCIA: El salto no puede ejecutarse en el aire (no existe doble salto). El escudo tiene duración limitada y requiere tiempo de recarga tras su uso. Los disparos no tienen límite de munición.

Interfaz y HUD

Posición	Información mostrada
Superior izquierda	Tiempo transcurrido desde el inicio del nivel actual
Superior derecha	Tiempos de uso y recarga del escudo
Centro inferior	Nombre del jefe del nivel actual y su barra de vida
Sobre los enemigos	Barra de vida individual por enemigo (indicador rojo)

Consejos

- Eliminar los enemigos básicos del nivel antes de enfrentarse al jefe final.
- Activar el escudo antes de entrar en zonas de alto riesgo, no durante el daño.
- Los jefes cambian su comportamiento según el porcentaje de vida restante.
- Usar plataformas elevadas como ventaja táctica al disparar al jefe.

4.9 Juego 4 — THE GHOST OF TSUSHIMA

Descripción

Juego de combate para dos jugadores en la misma computadora. Dos personajes — Martial Hero y Skeleton — se enfrentan en combate directo hasta que uno sea derrotado. Inspirado en los juegos de lucha 2D clásicos, incluye mecánicas de movimiento, salto y ataques de diferente alcance y potencia.

Objetivo

Reducir la vida del oponente a 0. Cada personaje inicia con 100 puntos de vida. El primero en eliminar al contrincante gana la batalla.

Controles — Jugador 1 (Martial Hero)

Tecla	Acción	Descripción
← / →	Moverse	Desplaza al guerrero izquierda o derecha
↑ (Arriba)	Saltar	Salta para esquivar o atacar desde arriba
0 (cero)	Ataque básico	Ataque rápido y confiable
Click izquierdo	Ataque básico	Alternativa al ataque básico con teclado
Click derecho	Ataque especial	Mayor daño; utilizar en momentos estratégicos

Controles — Jugador 2 (Skeleton)

Tecla	Acción	Descripción
A / D	Moverse	Desplaza al guerrero izquierda o derecha
W	Saltar	Salta para esquivar o atacar desde arriba
G	Ataque básico	Alcance estándar, daño reducido
H	Ataque medio	Mayor alcance, daño moderado
J	Ataque fuerte	Máximo alcance y daño; velocidad de ejecución menor

Controles Generales

Tecla	Acción	Descripción
ENTER	Iniciar / Pausar / Seleccionar	Inicia la partida, abre el menú de pausa o confirma selección
ESC	Salir del juego	Cierra el juego inmediatamente
↑ / ↓	Navegar menús	Desplaza el selector entre las opciones disponibles
1 — 6	Seleccionar mapa	Elige el escenario de combate antes de iniciar

Consejos

- Mantener distancia media respecto al oponente para reaccionar ante ataques.
- Evitar el spam de ataques: los patrones repetitivos son fácilmente anticipados por el rival.
- Con ventaja de vida, jugar de forma defensiva; en desventaja, asumir riesgos calculados.

5. MANTENIMIENTO Y ACTUALIZACIÓN

5.1 Respaldo de Datos

Para respaldar manualmente sus datos:

Paso 1: Cierre completamente ModeX si está ejecutándose

Paso 2: Localice el archivo **ModexArcade.db** en la carpeta de ModeX

Paso 3: Copie el archivo a una ubicación segura (USB, nube, etc.)

Paso 4: (Opcional) Renombre la copia con la fecha: ModexArcade_DDMMAAAA.db

i NOTA: ModeX crea respaldos automáticos cada 12 horas en la carpeta 'backups'. Se recomienda hacer respaldos manuales adicionales cada semana.

5.2 Restauración de Datos

Para restaurar un respaldo:

Paso 1: Cierre completamente ModeX

Paso 2: Elimine o renombre el archivo ModexArcade.db actual

Paso 3: Copie su respaldo a la carpeta de ModeX

Paso 4: Asegúrese de que se llame exactamente **ModexArcade.db**

Paso 5: Ejecute ModeX y verifique que sus datos se restauraron

5.3 Actualización del Sistema

Cuando esté disponible una nueva versión de ModeX:

Paso 1: Realice un respaldo manual de sus datos (ver sección 7.1)

Paso 2: Descargue la nueva versión de ModeX.exe

Paso 3: Reemplace el archivo ModeX.exe antiguo con el nuevo

Paso 4: NO elimine los archivos ModexArcade.db, backups/ ni corrupted/

Paso 5: Ejecute la nueva versión y verifique que funcione correctamente

⚠ ADVERTENCIA: NUNCA elimine el archivo ModexArcade.db al actualizar. Sus datos de progreso se perderían permanentemente.

5.4 Desinstalación

Para desinstalar ModeX de su equipo:

Paso 1: (Opcional) Respalde el archivo ModexArcade.db si desea conservar sus datos

Paso 2: Cierre completamente ModeX si está ejecutándose

Paso 3: Elimine la carpeta completa de ModeX

i NOTA: ModeX no modifica el registro de Windows ni instala archivos en otras ubicaciones. Simplemente elimine la carpeta y estará completamente desinstalado.

6. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

6.1 Problemas Comunes y Soluciones

Problema 1: El archivo no se ejecuta

Síntomas:

- Al hacer doble clic en ModeX_V1-5.exe no sucede nada
- Aparece mensaje de error "No se puede ejecutar"

Soluciones:

- a) Verifique que el archivo no esté bloqueado por Windows:
 - Haga clic derecho en ModeX_V1-5.exe → Propiedades
 - Si aparece un mensaje "Este archivo proviene de otro equipo", marque "Desbloquear"
 - Haga clic en Aceptar
- b) Ejecute como administrador:
 - Haga clic derecho en ModeX.exe
 - Seleccione "Ejecutar como administrador"
- c) Verifique que su antivirus no esté bloqueando el archivo

Problema 2: Rendimiento bajo (FPS <40)

Síntomas:

- El juego se ve lento o entrecortado
- Los movimientos no son fluidos

Soluciones:

- a) Cierre otras aplicaciones en segundo plano
- b) Verifique que su equipo cumpla los requisitos mínimos
- d) Reinicie su equipo e intente nuevamente

Problema 3: No se escucha audio

Síntomas:

- No se reproduce música de fondo
- No se escuchan efectos de sonido

Soluciones:

- a) Verifique el volumen del sistema:
 - Haga clic en el icono de volumen en la bandeja del sistema
 - Asegúrese de que el volumen no esté en 0% o silenciado
- b) Verifique que sus altavoces/audífonos estén conectados correctamente
- c) Pruebe reproducir audio en otra aplicación para verificar que funcione

6.2 Preguntas Frecuentes

¿Necesito instalar Python o Pygame para ejecutar ModeX Arcade?

No. ModeX Arcade se distribuye como archivo ejecutable portable (.exe) que incluye todas las dependencias necesarias. Simplemente descargue y ejecute el archivo ModeX_V1-5.exe.

¿Es necesario instalar ModeX en mi computadora?

No. ModeX funciona de forma portátil. Puede mover el archivo .exe a cualquier carpeta o dispositivo USB y ejecutarlo directamente sin proceso de instalación.

¿Por qué Windows Defender muestra una advertencia al abrir el archivo?

Este mensaje es normal para aplicaciones sin firma digital de Microsoft. ModeX es seguro de ejecutar. Haga clic en "Más información" y luego en "Ejecutar de todas formas" para continuar.

¿Es posible jugar con un control o gamepad?

En la versión actual, todos los juegos están optimizados exclusivamente para teclado y mouse. El soporte para gamepads se encuentra en evaluación para versiones futuras.

¿Dónde puedo descargar la versión más reciente de ModeX?

Actualmente desde el repositorio oficial en GitHub:

github.com/TheNarratorVIMMXX/ModeXArcade, sección "Releases". Una vez realizado el lanzamiento oficial, estará disponible en canales institucionales.

¿The Ghost of Tsushima incluye modo contra la computadora?

No. El modo de juego es exclusivamente multijugador local (1v1). Ambos jugadores deben estar presentes en el mismo equipo.

7. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Término	Definición
Actor	Clase base de programación utilizada para todos los personajes jugables y enemigos
Blit	Operación que dibuja y renderiza una imagen (Surface) sobre otra en la pantalla
Boss / Jefe Final	Enemigo especial de alta dificultad que debe ser derrotado para completar el nivel
Checkpoint	Punto de control en el circuito que debe cruzarse para validar cada vuelta en NEON RUSH
Cooldown	Tiempo de recarga obligatorio antes de poder volver a usar una habilidad especial
FPS	Frames Por Segundo — cuadros de imagen mostrados por segundo (rendimiento fluido: >55 FPS)
Frame	Imagen individual que conforma una animación
HUD	Heads-Up Display — elementos visuales superpuestos en pantalla con información del estado del juego
Hitbox	Área invisible de colisión que determina si un ataque o proyectil impactó a su objetivo
Oleada / Horda	Grupo de enemigos que aparecen simultáneamente en una ronda de PROJECT Z
Pack-a-Punch	Máquina especial en PROJECT Z que mejora las estadísticas del arma del jugador

Término	Definición
Pixel Art	Estilo gráfico donde las imágenes se construyen píxel a píxel con estética retro
Pygame	Biblioteca de Python para desarrollo de videojuegos con soporte de gráficos, audio y eventos
Sprite	Imagen o secuencia de imágenes que representa un personaje u objeto en pantalla
Surface	Objeto interno de Pygame que contiene una imagen o lienzo para operaciones gráficas
Top-Down	Vista cenital del juego: la cámara observa el escenario desde una perspectiva superior
Turbo	Impulso de velocidad temporal activable en NEON RUSH mediante la tecla Z

8. APÉNDICES

8.1 Resumen de Controles por Juego

NEON RUSH

Tecla	Función
↑ / ↓ / ← / →	Acelerar, frenar y girar el vehículo
Z	Activar turbo
ENTER	Pausar / Reanudar
ESC	Salir del juego

PROJECT Z

Tecla	Función
A / D (J1) ← / → (J2)	Moverse izquierda / derecha
W (J1) ↑ (J2)	Disparar
S (J1) ↓ (J2)	Golpe cuerpo a cuerpo
R (J1) P (J2)	Recargar arma
ESC	Pausar

COSMIC ODYSSEY

Tecla	Función
← / →	Moverse
↑	Saltar
Barra Espaciadora	Disparar
B	Golpe cuerpo a cuerpo
V	Activar escudo
ENTER	Pausar
ESC	Salir

THE GHOST OF TSUSHIMA

Tecla	Función
← / → (J1) A / D (J2)	Moverse
↑ (J1) W (J2)	Saltar
0 / Click izquierdo (J1)	Ataque básico
Click derecho (J1)	Ataque especial
G / H / J (J2)	Ataque básico / medio / fuerte
ENTER	Iniciar / Pausar
ESC	Salir
1 – 6	Seleccionar mapa

9. DATOS DE CONTACTO

9.1 Soporte Técnico

Para reportar problemas técnicos o solicitar asistencia:

Equipo de Desarrollo: MODEX TEAM

Correo electrónico: cgmagallanes23@gmail.com

Horario de atención: lunes a domingo, 14:00 - 20:00 hrs

9.2 Créditos

ModeX v1.5 fue desarrollado como proyecto de investigación educativa por el equipo MODEX TEAM.

Integrantes:

- Autor 1: Magallanes López Carlos Gabriel
- Autor 2: Barrón Pando Kevin Zaid
- Autor 3: Badiola Muñoz Sergio
- Autor 4: Bonilla Murillo Marco Andrés

9.3 Reporte de Errores

Para reportar un error o comportamiento inesperado, proporcionar la siguiente información:

- Sistema operativo y versión de Windows.

- Descripción detallada del problema.
- Pasos exactos para reproducir el error.
- Captura de pantalla si es posible.

FIN DEL MANUAL DE USUARIO

Versión 1.5 — Marzo 2026

MODEX TEAM